
PlayStation
Hyper Beast Duel
BLOODY
ROAR
ブラッディロア
HUDSON



STORY 20世紀末、漠然とした不安と危機感を誰もが感じている現代の世界。
突然、奇妙な能力を持つ者たちが現れ始めた。常識外れの体力と運動能力を持ち格闘家も裸足で逃げ出すほどの戦闘能力を発揮する人々。それだけではない、彼等は闘いのさなか、体からまばゆい光を放ち異形の姿へと変身する。虎の爪を持つ者、狼の牙を持つ者、その姿は、さながら人狼や人虎として伝説に登場する、獣人を彷彿とさせるという…

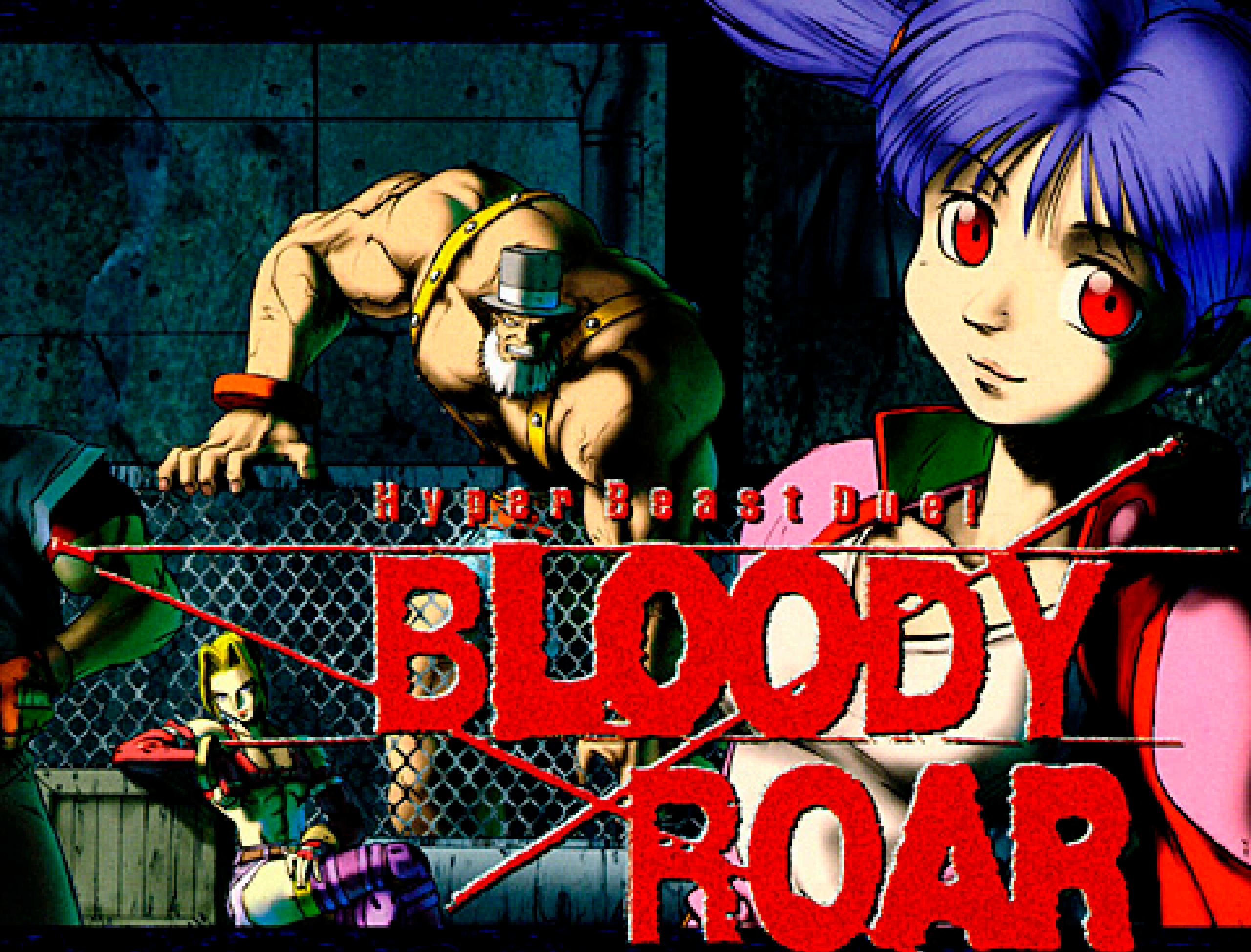
For Japan Only

プレイヤー 1-2人

メモリーカード 1ブロック

ILLUSTRATION:NAOCHIKA MORISHITA/CARAMEL MAMA
STORY:OSAMU KAGOSHIMA/CARAMEL MAMA

SLPS 01070



CONTENTS

1 コントローラの基本操作



L1ボタン 使用しません

L2・R2ボタン 使用しません

R1ボタン 技キャンセル（RAVE ON時）
ダッシュやクイックフォワード動作のキャンセル

△ボタン
RAVE（RAVE ON時）
モード、コマンドの決定

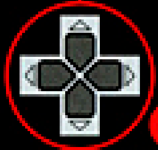
○ボタン
獣化（BEAST）
獣化時、獣化技
モード、コマンドの決定

×ボタン
キック系の技
モード、コマンドの決定

□ボタン
パンチ系の技
モード、コマンドの決定

セレクトボタン
キャンセル

スタートボタン
決定/ポーズ



方向キー
モード、コマンドの選択
キャラの移動（左右）
ジャンプ（上）・しゃがみ（下）・ダッシュ（進行方向2回）
各技のコマンド（○・△・□・×ボタンとの組合せで）

※各ボタンの配置は、初期設定のものです。ボタンの配置は自分の好みに合わせて変えられます

2 ゲームの始め方



プレイステーション本体に「BLOODY ROAR」CD-ROMを正しくセットします。メモリーカードをメモリーカード差込口1に正しく差し込み、本体の電源を入れます。オープニングムービーに続いてタイトル画面が表示されたら準備OKです。
タイトル画面でスタートボタンを押すと[MAIN MENU]が表示されます。

> メモリーカードを差し込まなくてもゲームプレイはできますが、記録を残すことはできません。





MAIN MENU

●MODE SELECT

5つのゲームモードが楽しめます。方向キー左右で選択して、◎ボタンで決定します。

●BEAST RAVE

方向キーの左右で[BEAST RAVE]モードのON/OFFを選択できます。（詳しくは7ページをご覧ください。）

●OPTION

ゲームに関する様々な設定ができます。方向キーで選んで、◎ボタン押すと、[OPTION選択画面]になります。（詳しくは5ページをご覧ください。）

3 ゲームモードの説明



●ARCADE

1P VS COM（コンピュータ）の対戦です。ゲーム中2Pが乱入することができます。8人のキャラクターの中から好みのキャラクターを方向キーで選んで◎ボタンで決定します。対COM戦では対戦相手は自動的に選ばれます。対戦画面が表示され「FIGHT」のコールで対戦が始まります。



●VS

二人対戦用のモードです。それぞれのコントローラでキャラクターを選び、◎ボタンで決定すると対戦が始まります。キャラクターを決定する前に、ステージ選択にカーソルを合わせて方向キー左右で8つのステージの中から好みのステージが選べます。また、[VITALITY]にカーソルを合わせると方向キー左右でハンデが付けられます。（ハンデは体力に付けられ、範囲60%～140%です。）



●EXTRA

一人専用のエキストラゲームモードです。

★TIME ATTACK-全面クリアにかかった時間を競うモードです。1セットマッチで行われます。

★SURVIVAL-対COM戦を何人勝ち抜けるか競うモードです。勝利しても体力はフル回復しません。

★PRACTICE-相手の動きを選択でき、連携技が練習できます。



●WATCH

COM VS COMの対戦を見ることができます。

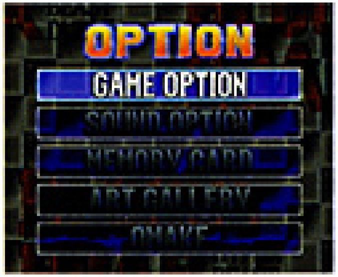
●RECORDS

各モードのランキングを見ることができます。[NAMING]で登録しておくと、ランキング入りした時に自動的に表示されます。方向キーで選択して◎ボタンで決定します。

4 オプションの説明

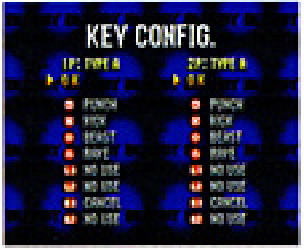
OPTION

ゲームに関する様々な設定ができます。各項目は方向キー上下で項目の選択、左右で設定の変更ができます。すべての選択を終えて、セレクトボタン押すと［MAIN MENU］表示に戻ります。



●GAME OPTION





CHARACTER TYPE（キャラクターのタイプ）
　NORMALかBIG HEADかKIDSを選択できます。

DIFFICULTY（難易度）
　8段階（1…弱い、8…強い）にCOMの強さを設定できます。

ATTACK LEVEL（攻撃力）8段階に攻撃力を設定できます。

TIME LIMIT（対戦時間）1ラウンドの対戦時間を設定できます。

MATCH POINT COMPUTER（マッチポイント VS COM時）
　勝利条件のラウンド数を設定できます。

MATCH POINT HUMAN（マッチポイント VS 2P時）
　勝利条件のラウンド数を設定できます。

BLOOD EFFECT（特殊効果）特殊効果を表示するかを設定できます。

WALL DESTRUCTION（壁破壊）
　ON…壁が壊れる。　OFF…壁が壊れない。　FINAL…最終ラウンドだけ壁が壊れる。

KEY CONFIG（ボタン設定）自分の好みに合わせたボタン設定ができます。

SELECT TYPE ARCADEのキャラクター選択時の表示が設定できます。

CHARACTER CHANGE AT CONTINUE（継続時キャラ変更）
　ON…コンティニュー時キャラ変更できます。　OFF…コンティニュー時キャラ変更できません。

DEFAULT すべてを最初の設定に戻します。

EXIT オプションメニューに戻ります。

4 オプションの説明

●SOUND OPTION



OUTPUT SELECT……ステレオ、モノラル設定ができます。
BGM SELECT …………バックミュージックを選択できます。
MASTER VOLUME …全体音量を設定できます。
BGM VOLUME…………BGMの音量を設定できます。
BGM PLAYER …………BGMを再生します。
SFX TYPE ………………効果音の種類を選択できます。
SFX PLAYER …………効果音を再生します。
DEFAULT ………………すべてを最初の設定に戻します。
EXIT ………………………オプションメニューに戻ります。

●MEMORY CARD

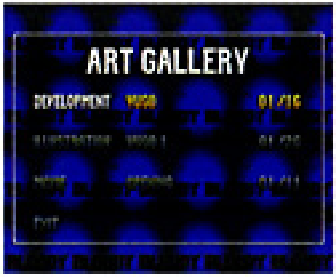


AUTO SAVE

ON…自動的にハイスコア、ゲームの設定などがセーブされます。
OFF…オートセーブしません。

LOAD…メモリーカードからデータをロードします。
SAVE…メモリーカードからデータをセーブします。
メモリーカードはメモリーカード差込口1のみ使用可能です。

●ART GALLERY



開発用の設定画、イメージイラスト、ムービーなどを見ることができます。

●OMAKE



ARCADEモードでクリアするなど、ある条件を満たすと各項目が使えるようになる、お楽しみコマンドです。

5 対戦画面の説明

ゲーム開始時に、キャラ選択したコントローラが1Pの時は画面左側になり、2Pの時は画面右側になります。

制限時間

1ラウンドの制限時間。
[TIME ATTACK] モードでは表示されません。

体力ゲージ

キャラの体力の表示。自分のゲージが0になると負け、相手を0にすると勝ちです。体力ゲージは前のラウンドで減少しても、次のラウンドではフルに回復します。(サバイバルモードではフルに回復しません。)



RAVE ONの時のみ表示されます。

獣化ゲージ

Bマークが表示していればいつでも◎ボタンで獣化できます。

RAVE

[BEAST RAVE]モードになったことを示す表示です。

勝利ラウンド

勝利に必要なラウンドが表示され、赤色はすでに獲得した勝利数を表します。

[BEAST RAVE] モードとは…

MEIN MENUでRAVE ONの状態でゲームを開始すると、獣化後△ボタンを押すことで [BEAST RAVE] モードとなります。
[BEAST RAVE] モードとなると、一定時間だけアクションスピードが上がり、通常の獣化時にはない連続技が出せるようになります。



6 全キャラ共通基本技

ここではすべてのキャラで使える技を説明します。キャラ別の特殊技は12ページ以降をご覧ください。

□ボタンの基本□

×ボタン キック　□ボタン パンチ　×ボタン＋□ボタン 投げ技　○ボタン 獣化攻撃



■人間時基本技■

※人間時、獣人時共に使用可能です

通常技			
□	→＋□	×	→＋×
←＋□	↓＋□	←＋×	↓＋×
↘＋□	↙＋□	↘＋×	↙＋×
→→＋□	↑＋□	→→＋×	↑＋×
伏せ中 □	ダッシュ中 □	伏せ中 ×	ダッシュ中 ×
ジャンプ中 □	ジャンプ中→＋□	ジャンプ中 ×	ジャンプ中→＋×
ジャンプ着地↓＋□	**投げ技**	ジャンプ着地↓＋×	**コマンド技**
追い討ち攻撃	上段投げ □＋×	相手が背後にいるとき□	↓↘→＋□
ダウン中↓＋□	下段投げ↓＋□＋×	相手が背後にいるとき↓＋□	↓↙←＋□
ダウン中↓＋×	背後投げ背後をとって□＋×	相手が背後にいるとき×	↓↘→＋×
		相手が背後にいるとき↓＋×	↓↙←＋×

■獣化時追加基本技■

※獣化時のみ○ボタンで使用可能です

獣人時通常技			コマンド技
○	↙＋○	ジャンプ中○	↓↘→＋○
→＋○	→→＋○	ジャンプ中→＋○	↓↙←＋○
←＋○	↑＋○	ジャンプ着地↓＋○	**追い討ち攻撃**
↓＋○	伏せ中○	相手が背後にいるとき○	ダウン中↓＋○
↘＋○	ダッシュ中○	相手が背後にいるとき↓＋○	ダウン中↑＋○

方向キーの向きはキャラクターが右向きの場合です。＋は同時押しです。

7 防御システム

BLODDY ROARは各キャラごとに約150もの攻撃技があります。でも防御は簡単。方向キーだけの操作です。タイミングでテンポよく受け、そして攻撃に転じましょう。

ガードシステム

方向キーの左、ニュートラル、または下でもガードは可能です。
ジャンプ中でも攻撃を1回だけ空中でガードすることができます。

上段ガード
⇦ or ニュートラル

下段ガード
⇩ or ⇙

空中ガード ※受け身後の空中ガードは不可
空中で ⇦ or ニュートラル

伏せ
⇩ ⬇
方向キー下2回
（2回目は入れたまま）

	上段ガード	下段ガード	空中ガード	伏せ
上段攻撃	防ぐ	──	防ぐ（1回のみ）	──
中段攻撃	防ぐ	防げない	防ぐ（1回のみ）	──
下段攻撃	防げない	防ぐ	──	防げない

── は攻撃があたらないことを表しています。

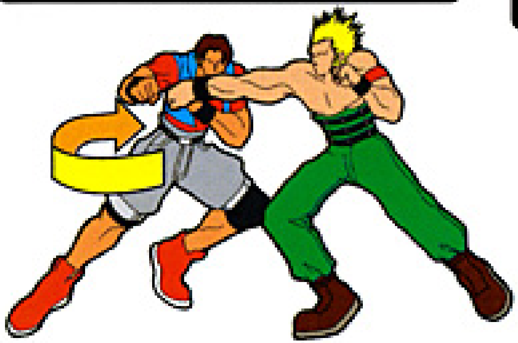
ガードエスケープ

ガード中 ⇨ ガードした瞬間にレバーを前方に入れる事によって素早く相手の横に回り込む事が可能になります。

受け身 ×＋□

移動受け身 方向キー＋×＋□

空中に浮かされた時や吹っ飛ばされた時、下降中にのみ受け身を取れば、ダウンを回避することが可能になります。



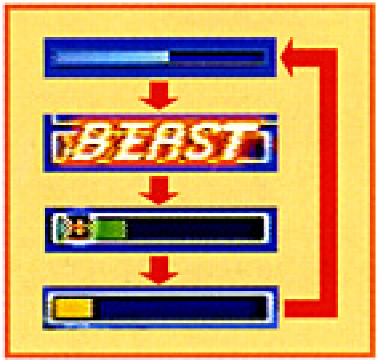


8 獣化システム

■獣化はいつでもOK!

「獣化」にBLOODY ROARの全てが集約されていると言っても過言ではありません。対戦開始直後、すでに獣化ゲージはある程度たまっています。ゲージの中に「B」マークが光っていれば、いつでも獣化できます。

■獣化ゲージの変化について



ブルーの時は、獣化ゲージがたまりつつある状態で、フルになるとBEASTが表示され、◉ボタンを押すと獣化できます。

獣化時はイエローで表示され、攻撃を受けるとゲージは減少します。増えることはありません。0になってもダウンさせなければ、獣化は解けません。

■獣化すると?

獣化するとキャラクターには以下のようにパワーアップします。

1）◉ボタンを使用した技が増える　2）浮き量が変化する　3）体重が重くなる

4）体力ゲージが一定量回復する……体力ゲージ回復はダメージの3割が、回復対象のダメージとして蓄積され、獣化時に時間と共に回復します。ただし、ダメージ中やガード中は回復しないので守りに徹していても完全に回復できるわけではありません。そして獣化が戻された時、たとえゲージが回復中でも回復値はゼロになってしまいます。

5）ジャンプ力のアップ……ジャンプ力アップは空中戦が可能になるので積極的に相手に飛び込んで、攻めのバリエーションを増やそう!ちなみに壁を使用した三角飛びも可能になるので、相手の背中を取ることも比較的容易になります。

9 ポーズ時のコマンド

ARCADE,VS,SURVIVAL,TIME ATTACK



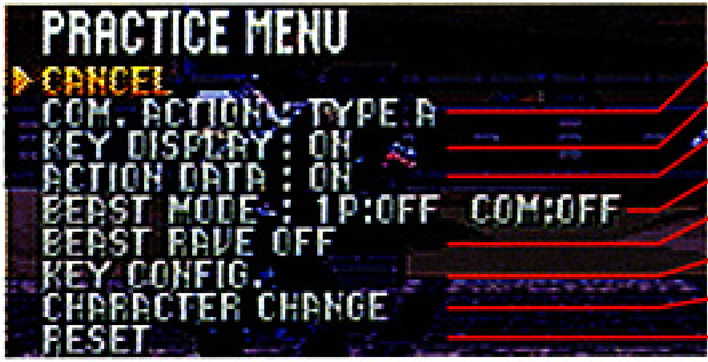
KEY CONFIG.を選ぶと、対戦中にコントローラのボタン設定を変更できます。

WATCH



CHARACTER CHANGEを選ぶと、観戦するキャラクターを変更できます。

PRACTICE



- COM. ACTION：コンピュータの動きを選べます。
- KEY DISPLAY：入力したボタン操作の表示。
- ACTION DATA：アクションデータの表示。
- BEAST MODE：獣化モードのON,OFF。
- BEAST RAVE OFF：RAVE状態を解除します。
- KEY CONFIG.：コントローラのボタン設定。
- CHARACTER CHANGE：キャラクターの選択。
- RESET：終了してタイトル画面に戻る。

コンティニューについて



ARCADE/TIME ATTACKモードで対戦相手に破れるとCONTINUEが表示されます。表示が0になる前にスタートボタンを押すと対戦を続けることができます。キャラ選択画面になります。この時、別のキャラを選ぶこともできます。(CHARACTER CHANGE AT ON 時)CONTINUE表示が0になるとゲームオーバーになります。

勝利の条件について



1ラウンドの勝利は相手の体力を0にしてKOするか、または制限時間になったとき残りの体力が多い方が勝ちになります。もし、体力が同じ場合は引き分けとなり、もう1ラウンド闘います。設定した勝利ラウンドの数を勝った方が勝者です。獣化で一発逆転勝利も可能だ、最後まであきらめずに闘おう!!



THE MAD PERSUER

Yugo

BEAST

Lupus

【ユーゴ】

AGE : 17　　SEX : MALE

BLOOD TYPE : B

NATIONALITY : JAPAN

HEIGHT : 175cm(HUMAN)
177cm(BEAST)

WEIGHT : 67kg(HUMAN)
71kg(BEAST)



✕ キック ボタン　□ パンチ ボタン　○ 獣化攻撃 ボタン



【ユーゴ】

本名：大神雄児　獣化後：オオカミ

腕利きの傭兵として世界各地を転戦していた父・ユウジの謎の死を解き明かすため、旅を続ける若者。生まれながらににして獣化の素質を持つ、生粋の獣人。父の死について調べ始めた頃、組織の秘密部隊に襲撃され、初めて獣化するがうまく闘えず、ロンに救われる。







▼ 人間時　連携技	
コンボエキストラ	□□□×
ファイナルマシンガンアッパー	⇘+□⇘+□⇘+□⇘+□
ファイナルエルボーストライク	⇩⇘⇨+□⇨+□⇨+□
ハイドコンボ	⇩+×□
ロージャックナイフ	⇨⇨+×⇩+×
ナックルキック	□×
ワンツーキック	□□×
ローコンボエキストラ	□□□⇩+×
ワンツーリードボディー	□□⇨+□
トリプルナックルコンボ	⇦+□⇦+□⇦+□
ロースピンナックル	⇦+□⇩+□
スクワットジャブスライサー	⇩+□⇩+×

ハイキックツイン	××
スパイラルキック	×⇩+×
ヒールタスク	伏せ状態から　××
▼ 獣人時追加連携技	
トリプルスラッシュ	○○○
ツインクロー	○⇩+□
コンボクレッセント	○□□□⇩+○
スラッシュダイブ	○⇨+○
クローコンボキック	○□□□×
ツインナックルスラッシュ	○□□○
フルムーンナックルコンボ	⇦+□⇦+□⇦+○
ダブルウルフキック	⇗+○○

CHARACTER



THE MERCENARY
OF LEGEND

Gado

BEAST
Leo

【ガドウ】

AGE : 43 SEX : MALE

BLOOD TYPE : O

NATIONALITY : FRANCE

HEIGHT : 187cm(HUMAN)
188cm(BEAST)

WEIGHT : 75kg(HUMAN)
78kg(BEAST)





【ガドウ】

本名：アラン　ガドウ　獣化後：ライオン

プロの傭兵として、輝かしい戦果を上げてきた男。だが数年前、親友のユウジとともに参加したあの戦闘から全ては変わってしまった。突然現れた、ガドウやユウジを遥かに凌ぐ実力を持った獣人によって友軍は壊滅。重傷を負い片目を失ったガドウは、敵の正体と行方不明になったユウジの消息を求める闘いに身を投じる。







CHARACTER

▼ 人間時　連携技	
ショットガンコンビネーションドライブ	□□⇨+×
トマホークバスター	⇨+□□□
トルーパーコンビネーション	×××
スカイランチャーストライク	⇨+×××
シェルスラッシュ	⇘+□⇘+×
ショットガンコンビネーションファイア	□□⇨+□
トマホークドライブ	⇨+□×
スピニングストライク	⇦+□□
シェルスマッシュ	⇘+□□
サイトブレイク	伏せ中　□□
ヒートブラスターツイン	×⇦+□□
コマンドエッジコンビネーション ミドル	××⇨+×⇨+××
コマンドエッジコンビネーション ロー	××⇨+×⇩+××
ヒートキャプチャー ミドルキック	⇩⇘⇨+□　ヒット時　×
ヒートキャプチャー ローキック	⇩⇘⇨+□　ヒット時　⇩+×

▼ 獣人時追加連携技	
トリプルスクラッチ	○○○
トリプルロースクラッチ	○○⇩+○
バイオレントスクラッチ	⇨+○○
ショットガンスクラッチ	□□⇩+○
ブラッディ レイジ	⇘+○⇩⇘⇨+○
ライトニングスクラッチ	⇘+□⇨+○○
ダークネススクラッチ	⇘+□⇨+○⇩+○
ヒートブラストスカイランチャーストライク	×⇦+□□○⇨+×××



THE STRIKER
IN DARK

Bakuryu

BEAST
Talpa

【バクリュウ】



AGE : unknown...around 60

SEX : MALE

BLOOD TYPE : unknown

NATIONALITY : CLASSIFIED

HEIGHT : 153cm(HUMAN)
147cm(BEAST)

WEIGHT : 51kg(HUMAN)
67kg(BEAST)



【バクリュウ】

本名：機密　　獣化後：モグラ

獣人兵器化をもくろむ組織の秘密機関により、人為的に獣化能力を与えられた。組織の尖兵として、破壊工作や実験体用の獣人捕獲などの任務についている。一瞬の早業で相手の息の根を止める彼の技は、まさに現代の忍者そのものとして恐れられている。







▼ 人間時　連携技	
螺旋流影刃(らせんりゅうえいじん)	□□□□⇨+□
連刀迅脚(れんとうじんきゃく)	□□✕
流牙落槌月影刃脚(りゅうがらくついげつえいじんきゃく)	✕✕⇨+✕⇦+✕
裂迅雪崩蹴り(れつじんなだれげり)	⬂+✕✕✕
疾風三日月落とし(しっぷうみかづきおとし)	⇨⇨+✕✕✕
連牙(れんが)	□✕
連刀螺旋払い(れんとうらせんばらい)	□□⇩+✕
連刀浮身返り(れんとうふしんがえり)	□□□⇧+□
連刀螺旋裏肘(れんとうらせんうらひじ)	□□⇩+✕□
流影崩激(りゅうえいほうげき)	⬂+□□
流影日輪斬(りゅうえいにちりんざん)	⬂+□✕
裂迅刈り蹴り(れつじんかりげり)	⬂+✕⇨+✕
裂迅草擂り蹴り(れつじんくさずりげり)	⬂+✕⇩+✕
疾風螺旋連脚(しっぷうらせんれんきゃく)	⇨⇨+✕✕⇩⬃⇦+✕
落雷(らくらい)	伏せ中 ✕✕

▼ 獣人時追加連携技	
毒掻き支転脚(どくかきしてんきゃく)	○⇩+○
毒爪影斬撃(どくそうえいざんげき)	○○○
毒爪爆銃連撃(どくそうばくじゅうれんげき)	⇨+○○○○○○
連掻き刈り蹴り(れんかきかりげり)	○○⇩+✕⇨+✕
連掻き雪崩蹴り(れんかきなだれげり)	○○⇩+✕✕✕
連掻き転倒砲(れんかきてんとうほう)	○○⇩+○
毒閃落槌脚(どくせんらくついきゃく)	⇨+○✕✕
骸裂き(むくろさき)	相手がダウン中 ⇩+○○○○○○

CHARACTER



THE PASSIONATED SEARCHER

Mitsuko

BEAST

Silvaticus

【ミツコ】

AGE : 39

SEX : FEMALE

BLOOD TYPE : AB

NATIONALITY : JAPAN

HEIGHT : 182cm(HUMAN)
183cm(BEAST)

WEIGHT : 78kg(HUMAN)
85kg(BEAST)





【ミツコ】

本名：野々村満子　獣化後：イノシシ

先祖代々、獣人の特性を色濃く受け継ぐ一族の出身。彼女の人生は、愛する娘を謎の男にさらわれた時、微塵に打ち砕かれてしまう。娘を奪い去った男…冷たい眼と狂気じみた哄笑をミツコの記憶に刻みつけた獣人の姿だけを手がかりに、娘の姿を探し求めてあてのない旅が始まる。







▼ 人間時　連携技	
母の裁き	□□□
顔面潰してボディーも潰す	□×□
上から下からしばきたおし	⇙+□□
おばはんかかと落とし	⇨+××
どすこいPK	⇩+□⇩+×
横ケツアタック	□□×
いきなり足バサミ	□□⇩+×
地獄へキック	⇨+□×
地獄の玉潰し	⇨+□⇨+×
ついでに下蹴り	⇨+×⇩+×
スネから喧嘩キック	⇘+×⇘+××
弁慶泣かし	⇘+×⇘+×⇘+×

▼ 獣人時追加連携技	
くるくるトリプルヘッド	○○⇨+○
足下ロケットクラッシュ	○○⇩+○○
猪突爆進	⇩⇙⇦+○×10
突貫タックル	⇩⇙⇦+○⇨+○
地獄へパチキ	⇨+□⇧+○
足下からロケットパチキ	⇙+○○
足下からカチ上げ奈落ヘッド	⇙+○⇙+○⇧+○
奈落へのヘッドバット	○○⇩+○⇩+○⇧+○
手と頭2セット	□□○○
2セットからぶん回しヘッド	□□○○⇨+○
ミツコゴージャスセット	□□○○⇩+○⇩+○⇧+○



THE FIST OF DESTINY

Long

BEAST

Tigris

【ロン】

AGE : 26

SEX : MALE

BLOOD TYPE : A

NATIONALITY : CHINA

HEIGHT : 179cm(HUMAN)
181cm(BEAST)

WEIGHT : 71kg(HUMAN)
74kg(BEAST)





【ロン】

本名：ジン　ロン　獣化後：トラ

武術の才能と獣人としての能力を買われて裏社会の暗殺部隊に参加。武器を一切使用せず敵を瞬殺するロンの腕前は、超一流の暗殺者として有名になった。だが、ロンは突然それまで属していた組織との関係を絶とうと漂泊の旅に出る。今では裏切り者として組織から命を狙われている。







CHARACTER

▼ 人間時　連携技

連捶挑領（れんすいちょうりょう）	□□□	鷂子栽肩（ようしさいけん）	伏せから □□
連掌腿（れんしょうたい）	□✕	連斧腿（れんふたい）	✕⇩＋✕

六合鴻輪式（ろくごうこうりんしき）

連捶挑領から１方向のみ進む（同じ物は使用不可）

- 打開（だかい） □
- 斧刃脚（ふじんきゃく） ⇩＋✕
- 崩拳（ほんけん） ⇨＋□
- 側中脚（そくちゅうきゃく） ⇨＋✕
- 日月把（にちげつは） ⇩＋□
- 右端脚（みぎたんきゃく） ✕

六合鴻輪式からの派生

- 翻身連脚（ほんしんれんきゃく） ⇦＋✕
- 半月刃（はんげつじん） ⇨⇨＋✕
- 前掃幻脚（ぜんそうげんきゃく） ⇩⇩＋✕
- 連珠砲動（れんしゅほうどう） ⇩⇩＋□
- 鷂子穿林（ようしせんりん） ⇨⇨＋□
- 七寸靠（しちすんこう） ⇦＋□

▼ 獣人時追加連携技

環雲十字破（かんうんじゅうじは）	○○○	爪掌打（そうしょうだ）	○□
虎爪旋脚（こそうせんきゃく）	○⇩＋○	十字羅漢（じゅうじらかん）	○○⇨＋○
天辺連華山（てんぺんれんかざん）	⇙＋○○	伏虎十字双（ふっこじゅうじそう）	○○⇩＋○

THE ANGEL IN COUNTERATTACK

Alice

BEAST

Lepus

【アリス】





AGE : 17

SEX : FEMALE

BLOOD TYPE : B

NATIONALITY : JAPAN-GERMANY

HEIGHT : 154cm(HUMAN)
155cm(BEAST)

WEIGHT : 57kg(HUMAN)
68kg(BEAST)

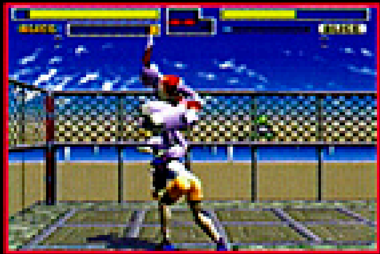


【アリス】

本名：塚神アリス　獣化後：ウサギ

獣人の兵器化をたくらむ秘密機関に幼い頃に誘拐されたアリスは、人体実験により眠っていた獣人の力に目覚めさせられた。忠実な戦闘マシンとしての洗脳を受ける前に脱走するが、いっしょに逃げようとした少女が捕まってしまう。少女を救うため、獣人兵器化計画を壊滅させることを決意する。







▼ 人間時　連携技	
アッパーラッシュ	□□□⇨+□
スウェーパンチコンボ	⇦+□□
ミドルラッシュ	⇘+□□
ヒールエッジコンボ　ロー	××⇩+×
ダブルサマーソルト	⇩⇙⇦+×⇦+×
ブリッツコンボ	□×
スラストラッシュ	□□□⇩+□
スルーパンチアッパー	⇨+□⇨+□
スウェーキックコンボ	⇦+□×
アークドロップコンボ	⇨+×⇦+×
ヒールエッジコンボ　ハイ	××⇦+×
ヒールエッジコンボ　ミドル	××⇨+×
ローミドルキックコンボ	⇩+××
ロースウェーコンボ	⇙+□⇩+×
エアレイド（空中投げ）	空中で相手近く ⇩+□+×

▼ 獣人時追加連携技	
ハイラビットコンボ	○○○⇨+○
ローラビットラッシュフック	⇩+○⇩+○○
トリプルサマーソルト	⇩⇙⇦+×⇦+×⇦+○
ラビットローラッシュ	○○⇩+×
ミドルラビットコンボ	○○○⇦+○
ローラビットコンボ	○○○⇩+○
ボディーフックラビットミドルラッシュ	⇘+□□○○
ローラビットラッシュスライダー	⇩+○⇩+○⇩+×⇩+□



THE OBCESSED WANDERER

Greg

BEAST

Gorilla

【グレッグ】



AGE : 35

SEX : MALE

BLOOD TYPE : O

NATIONALITY : U.S.

HEIGHT : 197cm(HUMAN)
203cm(BEAST)

WEIGHT : 100kg(HUMAN)
120kg(BEAST)



【グレッグ】本名:グレゴリー ジョーンズ　獣化後:ゴリラ

子供の頃に家を飛び出し、サーカス団に参加するが、新たな娯楽産業の発達に客を奪われてしまい、サーカス団は倒産してしまう。しかし、グレッグはサーカスへの想いを断ちがたく、これまでの芸の常識を越えるスター、獣人を集めたサーカス団の結成のため、世界中を飛び回ることとなる。







▼ 人間時　連携技	
フィンガースタップハンマー	□□□
フィンガースタップスウィープ	□□⇩+□
フェイスバッシャーコンボ	□×
ネイルドライブコンボ ロー	⇦+□⇩+□
ダブルスワンキック	⇦+××
フェイントミドルシュート	⇙+□⇩⇘⇨+×
フェイスラッシュコンボ	□□⇨+□
フェイスバッシャーガードアタック	□×⇩⇙⇦+×
ネイルドライブコンボミドル	⇦+□⇨+×
ファニーコンボ	⇧+□□
スフィンクスコンボ	⇧+□⇩+□
ボディーラッシュコンボ	⇘+□□□

クイックネイルドライブコンボミドル	⇨⇨+□□
クイックネイルドライブコンボロー	⇨⇨+□⇩+×
アルティメットパンチ Lv.5	⇩⇙［⇦+□（6回繰り返す）］

▼ 獣人時追加連携技	
トリプルスイングヒップアタックセカンド	○○○○○
ローラリーコンボ	⇨+×⇩+○
スイングサテライトシュート	⇨+○⇩⇙⇦+○
トリプルスウィングヒップアタックスライダー	○○○○⇩+○
バックターンスウィングヒップアタックスライダー	⇦+○○⇩+○
ダブルスワンキックヒップアタック	⇦+××○
ミドルラリーコンボ	⇨+×⇨+○
スタップスルーコンボ	□⇩+○⇩⇘⇨+□



THE CLAW OF INSANITY

Fox

BEAST

Vulpes

【フォックス】



AGE : 22

SEX : MALE

BLOOD TYPE : AB

NATIONALITY : U.K.

HEIGHT : 186cm(HUMAN)
190cm(BEAST)

WEIGHT : 65kg(HUMAN)
65kg(BEAST)



【フォックス】

本名:ハンス タープマン　獣化後:キツネ

若さに似合わぬ慎重さと、弱い相手を徹底的にいたぶる残虐さから、いつしか「FOX」の通り名が定着した。組織に雇われバクリュウと同じ部隊で働くようになってからは、組織の研究機関により覚醒された獣人の能力で誘拐・殺人など裏の仕事を請け負い暗躍している。美しさに固執し、醜いものをヒステリックに嫌悪する。







▼ 人間時　連携技	
ニードルフィニッシュ	□□□□
グレイブフィニッシュ	⇨+□□□⇩+×
スウィングショテルリバース	⇘+□□
ウィンハートアロー	⇨⇨+××
カプリースブレード	⇦+××⇩+×
ダブルスナッピングエッジ	□×
トリプルピアス	□□×
ロースピンフィニッシュ	□□□⇩+×
ダンシングサマーソルトブレード	⇨+□□□⇧+×
サマーソルトナイトレイド	⇧+□⇧+□
ゴージャススペシャル	⇗+×⇗+×⇗+□
ゴージャスバックランス	⇗+×⇗+×⇧+□□
ヘイトリッドフォローソード	⇩⇘⇨+□□
トリックサマーソルトブレード	⇨+□□□⇦+×⇖+□
チキンバックロール	⇖+×⇖+×⇖+×⇖+×

▼ 獣人時追加連携技	
フォックスストーム	○○○○
ニードルリゾート	⇨+○○
ニードルパラダイス	□□○○
ルネッサンスミスト	□□⇩+○
フォックスストームスペシャル	○○○○⇧+×
J.F.K	⇧+□○
B.J.F.K	⇖+×⇧+□○
F.J.F.K	⇗+×⇧+□○